



Review Resident Evil 2

Capcom

O título histórico da Capcom retorna melhorado para PlayStation 4 e Xbox One. Resident Evil 2 foi lançado em 1998 e marcou um antes e um depois na história dos videogames. Agora volta com muitos aspectos melhorados que às vezes te fazem esquecer os anos que passaram desde o lançamento original

Em 1998 a Capcom revolucionou o universo de **jogos e aplicativos**. Nada seria igual após o lançamento de **Resident Evil 2**. Os eventos em torno do vírus que atingiu Raccoon City seriam uma das histórias mais populares no mundo dos videogames. Tanto que desde seu primeiro lançamento em 1996 foram produzidos mais de 30 títulos e diversos filmes foram lançados em torno da franquia criada pela empresa japonesa.

Jogar Resident Evil 2 foi uma experiência de alta intensidade que marcou a vida de uma geração inteira de jogadores. A proposta trouxe um modo de jogo muito real que assustou minuto após minuto. O efeito horror-terror-sobrevivência atingiu um estágio de desenvolvimento único e novo para a época.

Depois de mais de vinte anos, a Capcom nos devolve a oportunidade de viver a terrível experiência com a possibilidade de baixar **Resident Evil 2** para PlayStation 4 e Xbox One.

Como no original, o jogador pode escolher o personagem que deseja encarnar (Leon ou Claire), no entanto, os cenários dos dois heróis diferem significativamente e oferecem versões alternativas de eventos com base nas ações do jogador. Os personagens têm seus ajudantes. É a agente espiã Ada Wong, que está procurando a Umbrella e Sherry Birkin, filha de um dos cientistas.

Na nova edição, o número de zumbis na tela foi aumentado e a ação das ruas em chamas da cidade foi enriquecida, o que provocou uma intensidade de ações maior do que antes. Os jogadores também podem visitar lugares como a delegacia de polícia, canais ou o laboratório da Umbrella. O núcleo do jogo permaneceu inalterado em Resident Evil 2, então seguimos a ação de uma perspectiva de terceira pessoa. A diversão na produção da Capcom é dividida em dois elementos básicos: resolver quebra-cabeças lógicos sofisticados e lutar contra zumbis e outros mutantes. Dependendo da escolha do personagem, você pode contar com um arsenal diversificado. No menu, o jogador pode verificar a saúde dos heróis, usar medicamentos para curar feridas, atribuir armas ou combinar alguns itens. A condição dos heróis também pode ser determinada diretamente no jogo. Quanto maior o dano, mais devagar a pessoa se move, se deita de lado ou começa a mancar. Itens em excesso podem ser armazenados em casos especiais, e o estado do jogo é salvo por máquinas de escrever usando as fitas coloridas encontradas durante o jogo.

Uma das **vantagens de Resident Evil 2** é que sua **nova versão** parece um jogo totalmente novo. A remasterização da seção gráfica é perfeita e está em conformidade com a tecnologia dos poderosos consoles da Sony e da Microsoft. Embora alguns detalhes pudessem ser melhorados, não podemos esquecer que é um jogo que saiu no final dos anos 90. Se tivermos isso em mente, ficaremos surpresos com o produto que temos em mãos. Agora, se sentarmos para viver a experiência da Capcom com os olhos do jogador de 2020, encontraremos falhas lógicas. A trilha sonora poderia ser melhor, as histórias são um pouco semelhantes entre si, alguns gráficos mostram falhas ocasionais, etc.

A jogabilidade também foi ajustada de forma correta e os confrontos com os temíveis zumbis são muito bons. Teremos até a opção de jogar o título no que é chamado de modo hardcore, o que torna a tarefa muito mais difícil. Nesta alternativa teremos muito menos pontos de controle para salvar o jogo como acontecia em nosso antigo PlayStation 2.

A Capcom nos oferece um delivery que quem é fã de videogame não pode perder. É um clássico que, embora possa ter elementos que permanecem antigos até hoje, marcou o caminho e as bases para muitas entregas que surgiram posteriormente. A empresa fez um ótimo trabalho para trazer Resident Evil 2 de volta aos consoles da próxima geração com um desenvolvimento gráfico muito melhorado que faz parecer que o jogo não teve anos. Se você quer terror, aventura, sobrevivência e vivenciar uma parte da grande história dos videogames, não pode perder a experiência de jogar **Resident Evil 2**.

Pros	Cons
- Gráficos adaptados corretamente. - É um clássico que marcou a história do setor. - Às vezes parece um jogo completamente novo. - Terror e sobrevivência em modo extremo. - Excelente história. - Uma experiência muito real.	- A música poderia ser melhor. - Alguns elementos da história não funcionam mais como há 20 anos. - Os enigmas podem ser difíceis. - Não é adequado para pessoas que se assustam facilmente.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/ResidentEvil2RemakeLeon/>

Twitter: https://twitter.com/RE_Games

Instagram: https://www.instagram.com/re2_remake/?hl=es

Web: <http://www.residentevil2.com/>

Play Store: <https://android-1.com/en/5383-resident-evil-2-remake.html>

Apple Store: